

УТВЕРЖДАЮ
Директор ГБУ ДО СО ОДЮЦРФКС

Ю.Г.Ромашкина
« _____ » _____ 20__ г.

Положение и календарь областной Спартакиады
среди обучающихся центров помощи детям, социально-реабилитационных
центров для несовершеннолетних и школ-интернатов Самарской области
на 2022-2023 учебный год

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Учредителем областной Спартакиады среди обучающихся центров помощи детям, социально-реабилитационных центров для несовершеннолетних и школ-интернатов Самарской области (далее – Спартакиада) является министерство образования и науки Самарской области.

Спартакиада проводится на основании Государственного задания утвержденного приказом министерства образования и науки Самарской области от 12.01.2022 года № 7-од.

Цель: создание условий для привлечения обучающихся к регулярным занятиям физической культурой и спортом в сфере дополнительного образования и социальная интеграция обучающихся в общество.

Задачи:

- пропаганда физической культуры и спорта, как основного средства укрепления здоровья и физического развития;
- развитие физической культуры, массового спорта и популяризация видов спорта, в образовательных организациях региона;
- формирования здорового спортивного образа жизни у подрастающего поколения;
- профилактики асоциального поведения среди детей и подростков;
- выявление сильнейших спортсменов Самарской области.

Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения и дополнения в положение и регламент о соревнованиях, если это необходимо.

2. ОРГАНИЗАТОРЫ МЕРОПРИЯТИЯ

Общее руководство организацией соревнований осуществляет министерство образования и науки Самарской области в лице государственного бюджетного учреждения дополнительного образования Самарской области «Областной детско-юношеский центр развития физической культуры и спорта» (далее ОДЮЦРФКС).

3. ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ

В программу Спартакиады входят: «Весёлые старты», баскетбол 3x3, мини-футбол, легкоатлетический кросс, дартс, шашки, легкоатлетическое троеборье, настольный теннис, легкоатлетическое многоборье

Соревнования Спартакиады проводятся в 1 этап:

1 этап – областные финальные соревнования.

Участники – сборные команды центров помощи детям, социально-реабилитационных центров для несовершеннолетних и школ-интернатов Самарской области.

Соревнования проводятся согласно правилам соревнований по видам спорта, утвержденными в Российской Федерации.

Порядок проведения соревнований на местах определяет главная судейская коллегия (ГСК).

Приезд команд к 10.00 ч., начало соревнований в 10.30 ч.

Иметь нагрудные номера участникам соревнований по легкоатлетическому многоборью, лёгкоатлетическому троеборью.

Для других видов спорта с собой иметь: шашки, дротики для дартса, каждой команде иметь свои ракетки и мячи для настольного тенниса, для мини-футбола мяч.

Участник, не имеющий спортивной одежды, к соревнованиям не допускается.

ГБУ ДО СО «Областной детско-юношеский центр развития физической культуры и спорта» оставляет за собой право на изменение даты, места и программы соревнований.

Подтверждение об участии команд по отдельным видам спорта сообщается за 7 дней до начала проведения соревнований инструктору-методисту ГБУ ДО СО ОДЮЦРФКС Белевцевой О.Д. (89272008975).

Мини-футбол

Соревнования по мини-футболу проводятся по правилам FIFA.

Места команд в соревнованиях определяются по наибольшему количеству набранных очков (победа – 3, ничья – 1, поражение и неявка – 0).

В случае равенства набранных очков у двух или более команд преимущество получает команда имеющая:

а) лучший результат в игре (ах) между собой (количество очков, количество побед, разность между забитыми и пропущенными мячами, большее количество забитых мячей);

б) наибольшее количество побед во всех играх;

в) наибольшую разность забитых и пропущенных мячей во всех играх;

г) наибольшее количество забитых мячей во всех играх;

д) 3 удара по воротам с 9 м, если не забили, то до золотого мяча.

Футболист, удаленный с поля автоматически пропускает очередной матч.

Футболист, получивший два предупреждения, пропускает очередной матч, а после следующего предупреждения, он также пропускает матч.

За участие в игре незаявленного, дисквалифицированного или неправильно оформленного игрока, команде засчитывается поражение.

Протест подается главному судье соревнований не позднее 1 часа после окончания игры и записывается в протоколе.

Продолжительность игры: 2 тайма по 12 мин.

Баскетбол

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ ФИБА 3Х3

(краткое резюме правил носит ознакомительный характер и не является абсолютно точным)

КРАТКО:

- > В команде 3 игрока и 1 запасной (начинать обязательно втроем).
- > Тренер не может влиять на игру, даже с трибуны.
- > Команда, выигравшая жребий, решает, начинать ей игру или овертайм (если будет).
- > Играем специальным мячом 3х3 (утяжеленный #6).
- > Игра идет 10 минут чистого времени или до 21 очка.
- > Овертайм играется до 2 набранных очков (!), даже если он начинается при счете 20:20.
- > За дальний бросок – 2 очка, за остальные – по 1.
- > Чтобы получить право на атаку после броска соперников, команда всегда должна вывести мяч за дугу.
- > Игрок считается находящимся за дугой, когда ни одна его нога не находится внутри дуги и не касается дуги.
- > После забитого пропустившая команда немедленно продолжает игру из-под кольца (не из-за лицевой!), соперники не могут мешать ей внутри полукруга.
- > После фола/нарушения соперники продолжают игру «чеком» из-за вершины дуги.
- > Время на атаку – 12 секунд.
- > Спорный – в пользу защищающейся команды.

- > Начиная с 7-го командного все фолы наказываются 2 (!) штрафными (даже если мяч засчитан).
- > Начиная с 10-го командного все фолы наказываются 2 штрафными плюс владением соперника (даже если мяч засчитан).
- > Фолы в нападении не бьются, независимо от количества командных фолов.
- > За каждый неспортивный или дисквалифицирующий фол – 2 штрафных + владение, за каждый технический – 1 штрафной + владение.
- > Игрок может получить любое количество персональных и технических фолов, не будучи удаленным (но удаляется за 2 неспортивных).
- > Замены проводятся без участия судьи, но только когда мяч «мертвый» (до «чека»), только за «центральной» линией и только с касанием партнера.
- > После забитого (если игра не остановлена) замены и тайм-ауты не разрешены.
- > Команда имеет 1 тайм-аут за игру.

А вот еще несколько «технических» моментов:

- > За неявку или дисквалификацию ставится счет «0 : w».
- > Команда, выигравшая «из-за нехватки игроков соперника», выбирает победу со счетом «Набранные ею очки : 0» или «w : 0» (в последнем случае игра не будет учитываться при «закрутке» нескольких команд).
- > Команда, проигравшая «лишением права» в результате намеренной неявки или отказа выйти на игру, дисквалифицируется из турнира.
- > В случае равенства очков у команд в группе используются критерии:
 - 1) большее количество побед;
 - 2) результаты личных встреч вовлеченных команд;
 - 3) большее количество набранных (!) очков (без учета игр, выигранных «w:0»);
 - 4) рейтинг команды на 3x3planet.com для отдельного турнира / текущее место в серии для серии турниров.

Официальные правила баскетбола ФИБА действуют во всех игровых ситуациях, специально не оговоренных в этих Правилах игры 3x3.

Ст. 1. Площадка и мяч

Игра проводится на баскетбольной площадке 3x3 с одной корзиной. Стандартная игровая площадка 3x3 имеет размеры 15 м (ширина) x 11 м (длина). На площадке 3x3 располагаются элементы площадки для классического баскетбола, включая

линию штрафного броска (4.225 м от проекции центра кольца на площадку), дугу - линию двухочковых бросков (6.75 м от проекции центра кольца на площадку) и «полукруг под корзиной, в котором не фиксируются фолы столкновения» (1.25 м от проекции центра кольца на площадку). В качестве площадки 3х3 также может использоваться половина площадки для классического баскетбола.

Игры по всех категориях проводятся официальным мячом 3х3.

Примечание: на массовом уровне в 3х3 можно играть везде; площадка размечается (если размечается) исходя из имеющегося пространства.

Ст. 2. Команды

Каждая команда должна состоять из 4 игроков (3 игроков на площадке и 1 запасного).

Примечание: Тренер не может присутствовать на площадке; не допускается удаленное влияние тренера на игру с трибуны.

Ст. 3. Судейская бригада

Судейская бригада состоит из 1 или 2 судей, а также секретарей и секундометристов.

Ст. 4. Начало игры

4.1. Обе команды разминаются перед игрой одновременно.

4.2. Команда, которая первой будет владеть мячом, определяется подбрасыванием монеты. Команда, определенная подбрасыванием монеты, выбирает владение мячом либо в начале игры, либо в начале возможного овертайма.

4.3. Игра должна начинаться при 3 игроках в команде на площадке.

Примечание: статьи 4.3 и 6.4 относятся только к официальным турнирам 3х3 ФИБА (не обязательны для массовых турниров).*

** Официальные турниры 3х3 ФИБА - это олимпийские турниры, чемпионаты мира 3х3 (включая U18), чемпионаты мировых зон (включая U18), Мировой тур 3х3 и Матчи всех звезд 3х3.*

Ст. 5. Начисление очков

5.1. За мяч, заброшенный изнутри дуги, начисляется 1 очко.

5.2. За мяч, заброшенный из-за дуги, начисляется 2 очка.

5.3. За мяч, заброшенный штрафным броском, начисляется 1 очко.

Ст. 6. Время игры / Определение победителя

6.1 Основное время игры - один период длительностью 10 минут. Игровые часы останавливаются, когда мяч мертвый, и при штрафных бросках. Отсчет времени возобновляется, когда обмен мячом завершен (как только мяч оказывается в руках игрока атакующей команды).

6.2. Однако команда, первой набравшая 21 очко или больше, выигрывает игру, если это происходит до окончания основного времени игры. Это правило действует только в основное время игры (не в овертайме).

6.3. Если по окончании основного времени игры счет ничейный, играется овертайм. Перед началом овертайма - перерыв длительностью 1 минута. Команда, которая первой набирает 2 очка в овертайме, выигрывает игру.

6.4. Команда проигрывает «лишением права» [англ. forfeit], если во время начала игры по расписанию на площадке нет 3 ее игроков, готовых играть. В этом случае результат матча записывается как w-0 или 0-w (w - победа).

6.5. Команда проигрывает «из-за нехватки игроков» [англ. default], если она покидает площадку до окончания игры или все игроки команды травмированы и/или дисквалифицированы. В этом случае выигравшая команда выбирает фиксацию набранных ею очков или победу «лишением права»; проигравшей команде в любом случае фиксируется 0 очков.

6.6. Команда, проигравшая «лишением права» в результате намеренной неявки или отказа выйти на игру, дисквалифицируется из турнира.

Примечание: если игровых часов нет в наличии, игра проводится с «грязным» временем (без остановок часов во всех или некоторых ситуациях, описанных в п. 6.1); длительность и порядок отсчета времени игры, а также лимит счета определяет организатор; ФИБА рекомендует устанавливать лимит счета в зависимости от времени игры (10 минут / 10 очков; 15 минут / 15 очков; 21 минута / 21 очко).

Ст. 7. Фолы / Штрафные броски

7.1. Команда оказывается в ситуации «штрафных командных фолов», когда она совершает 6 фолов. Игрок не удаляется из игры за какое бы то ни было количество персональных фолов, кроме ситуаций, описанных в статье 15.

7.2. За фол в процессе броска, совершенный внутри дуги, предоставляется 1 штрафной бросок. За фол в процессе броска, совершенный из-за дуги, предоставляется 2 штрафных броска.

7.3. Если фол совершен в процессе броска, который удачен, предоставляется 1 дополнительный штрафной бросок.

7.4. 7-й, 8-й и 9-й командные фолы наказываются 2 штрафными бросками. 10-й и каждый последующий командный фол наказываются 2 штрафными бросками с сохранением владения мячом за командой, исполнившей эти броски. Данное правило применяется и для фолов, описанных в пп. 7.2. и 7.3; если бросок удачен, мяч засчитывается плюс назначается наказание с учетом количества командных фолов в соответствии с п. 7.4.

7.5. Все технические фолы всегда наказываются 1 штрафным броском и владением, неспортивные фолы – 2 штрафными бросками и владением. После технического или неспортивного фола игра продолжается «чеком» за вершиной дуги.

Примечание: фолы в нападении не наказываются штрафными.

Ст. 8. Как играют мячом

8.1. После каждого заброшенного мяча с игры или результативного штрафного броска (за исключением случаев сохранения владения мячом исполняющей штрафной бросок командой):

– Игрок команды, пропустившей мяч, возобновляет игру ведением или передачей мяча прямо из-под корзины (не из-за пределов площадки) в любое место площадки за дугой;

– Команда, забросившая мяч, не имеет права мешать игроку с мячом, который находится в области «полукруга под корзиной, в котором не фиксируются фолы столкновения».

8.2. После каждого неудачного броска с игры или штрафного броска (за исключением случаев сохранения владения мячом):

– Если подбор берет команда, выполнявшая штрафной бросок, она может продолжить атаковать, не выводя мяч за дугу;

– Если подбор берет команда, не выполнявшая штрафной бросок, она должна вывести мяч за дугу (передачей или ведением).

8.3. После своего перехвата или блок-шота команда должна вывести мяч за дугу (передачей или ведением).

8.4. Владение мячом, предоставляемое любой команде после ситуации мертвого мяча, начинается с «чека» (обмена мячом между игроками защищающейся и атакующей команд) за вершиной дуги.

8.5. Игрок считается находящимся за дугой, когда ни одна его нога не находится внутри дуги и не касается дуги.

8.6. В ситуации спорного мяча владение мячом получает защищавшаяся команда.

Ст.9. Пассивная атака

9.1. Пассивная атака (без попытки забросить мяч) является нарушением.

9.2. Если площадка оборудована счетчиком времени на атаку, команда должна совершить бросок в течение 12 секунд. Счетчик запускается, как только мяч оказывается в руках нападающего после «чека» (см. 8.4) или под корзиной после заброшенного мяча.

9.3. Если после того, как мяч выведен за дугу, игрок нападающей команды выполняет дриблинг внутри дуги спиной или боком к корзине более 5 секунд, это считается нарушением.

Примечание: Если площадка не оборудована счетчиком времени на атаку и команда не пытается атаковать корзину, судья предупреждает ее отсчетом последних 5 секунд времени на атаку.

Ст. 10. Замены

Замены могут производиться любой командой, когда мяч становится мертвым, до того, как будет совершен «чек» или штрафной бросок. Запасной может войти в игру после того, как партнер покинул площадку и коснулся его. Замена может производиться только за линией, противоположной лицевой, и не требует никаких согласований с судьями, секретарем или секундометристом.

Ст. 11. Тайм-ауты

11.1. Каждой команде может быть предоставлен один тайм-аут. Любой игрок может затребовать тайм-аут, когда мяч мертвый.

11.2. В случае ТВ-трансляции организатор имеет право назначить 2 телевизионных тайм-аута при первой ситуации мертвого мяча после того, как игровые часы показывают 6:59 и 3:59 соответственно.

11.3. Длительность любого тайм-аута – 30 секунд.

Примечание: в ситуации после заброшенного мяча (п. 8.1) мяч, оставаясь в пределах площадки, не считается мертвым, тайм-ауты и замены в этой ситуации не могут быть затребованы.

Ст. 12. Процедура подачи протеста

Если команда считает, что ее права были ущемлены решением представителей судейской бригады или каким-либо событием, произошедшим в течение игры, она может действовать следующим образом:

- Игрок этой команды должен подписать протокол сразу после окончания игры, прежде чем протокол подпишет судья.
- В течение 30 минут команда должна представить письменное объяснение ситуации, а также гарантийную сумму 200 долларов США спортивному директору турнира. Если протест будет удовлетворен, гарантийная сумма будет возвращена команде.
- Видеозапись может использоваться только для определения:
 - Был ли бросок в конце игры выполнен до истечения игрового времени;
 - Был ли бросок в конце игры 1-очковым или 2-очковым.

Ст. 13. Классификация команд

Следующее правило используется для классификации команд как в группах, так и в турнире в целом. В случае равенства команд после первого шага следует перейти к следующему, и так далее.

1. Больше количество побед (или соотношение победы/игры в случае неравного количества игр при классификации команд из разных групп).
2. Результаты личных встреч вовлеченных команд (учитываются только победы/поражения, применяется только для классификации внутри группы).
3. Больше количество набранных очков (без учета очков, начисленных за победу, но не поражение, «лишением права»).

Если у команд после применения этих критериев по-прежнему равенство, выше классифицируется команда с более высоким посеvom (см. ст. 14). Повторно критерии 1–3 для сузившегося круга команд не применяются.

Классификация в Турах (где Тур – это серия связанных турниров) рассчитывается для знаменателя Тура, т.е. либо для игроков (если игроки могут создавать новые команды в каждом турнире), либо для команд (если игроки привязаны к одной команде в течение всего тура). Порядок критериев для классификации в туре:

i. Место в Финальном турнире тура, или – если он еще не состоялся – место (по суммарным рейтинговым очкам в туре) среди уже известных участников Финального турнира тура;

ii. Суммарные рейтинговые очки, набранные по итогам всех турниров в рамках тура;

iii. Далее применяются критерии из вышестоящих подпунктов 1, 2 и 3.

Если турнир проходит в рамках тура, для классификации команд в случае их равенства после применения вышестоящих подпунктов 1, 2 и 3 вместо посева (ст. 14) применяется положение команд в туре на момент начала турнира.

Примечание: Положение команд в туре рассчитывается для всех команд, участвующих в туре, независимо от того, участвуют они в наступающем турнире или нет.

Ст. 14. Правила посева

Посев команд перед турниром производится в соответствии с командным рейтингом (суммарным количеством рейтинговых очков 3 лучших игроков команды в рейтинговой системе 3x3 ФИБА на момент начала турнира). В случае равенства командных рейтинговых очков посев производится случайным образом.

Примечание: В соревнованиях сборных команд посев производится на основании рейтинга федераций 3x3.

Ст.15. Дисквалификация

Игрок, совершивший 2 неспортивных фола (не касается технических фолов), дисквалифицируется из игры судьями и может дисквалифицироваться из турнира организатором. Помимо этого, организатор может дисквалифицировать из турнира любого игрока, причастного к актам насилия, словесной и физической агрессии, неспортивному влиянию на результаты игр, нарушениям Антидопинговых правил ФИБА (Книга 4 Внутреннего регламента ФИБА) или любым другим нарушениям Кодекса этики ФИБА (Книга 1, глава II Внутреннего регламента ФИБА). Организатор также может дисквалифицировать из турнира всю команду, если

другие ее члены своими действиями (или бездействием) внесли вклад в вышеупомянутое поведение. Дисквалификация по данной статье никак не влияет на право ФИБА налагать дисциплинарные санкции в соответствии с нормативно-правовой базой турнира, положениями и условиями 3x3planet.com и Внутренним регламентом ФИБА.

Ст.16. Адаптация для категории U12

Для категории U12 рекомендуются следующие адаптации правил:

- Кольцо может быть опущено до высоты 2.60 м, если это возможно.
- Команда, которая первой забрасывает мяч в овертайме, выигрывает.
- Счетчик времени на атаку не используется; если команда не пытается атаковать корзину, судья предупреждает ее отсчетом последних 5 секунд времени на атаку.
- Лимит командных фолов не применяется; следовательно, после фолов игра продолжается «чеком», за исключением фолов при броске, технических и неспортивных.
- Тайм-ауты не предоставляются.

Примечание: Варианты, предлагаемые примечанием к ст.6, применяются для категории U12 по усмотрению организаторов.

Настольный теннис

В случае равенства очков в настольном теннисе победитель определяется:

по игре между собой;

по соотношению партий во встречах;

по соотношению мячей во встречах;

по количеству побед во встречах между собой;

по соотношению партий во встречах между собой;

по соотношению мячей во встречах между собой.

Легкоатлетическое многоборье

Программа соревнований:

бег 100 м, прыжок в длину с места, бросок мяча (мяч для большого тенниса),

бег 800 м юноши, бег 400 м девушки;

Смешанная эстафета 4x100 м.

В зачет идут три лучших результата (2 лучших результата у юношей и 1 лучший результат у девушек).

Легкоатлетическое многоборье является обязательным видом, входящим в зачёт областной спартакиады, эстафета (4x100) входит обязательным видом программы в легкоатлетическом многоборье.

Легкоатлетическое троеборье

Программа соревнований:

прыжок в длину с места, бросок набивного мяча (девушки 1 кг, юноши 2 кг), бег 100 м. (2006-2008 гг.р.), 60 м. (2009-2011 гг.р.).

В зачет идут три лучших результата (2 лучших результата у юношей и 1 лучший результат у девушек).

Легкоатлетический кросс

Программа соревнований:

1000 м. (юноши), 500 м. (девушки) старший возраст.

600 м. (юноши), 400 м. (девушки) младший возраст

(Зачет по 3-м лучшим результатам (2 лучших результата у юношей и 1 лучший результат у девушек).

Дартс

Мишень крепится таким образом, чтобы расстояние от пола до центра составляло 173 см.

Рубеж броска обозначается прямоугольным бруском высотой 38 мм и длиной не менее 610 мм (или линией соответствующего размера). Этот брусок (линия) должен находиться от мишени на минимальном расстоянии, с которого разрешено производить бросок. Это расстояние исчисляется по прямой линии, проходящей от задней грани бруска (линии) вдоль пола, до перпендикуляра, опущенного на пол из центра мишени, составляет 2,37 м.

Каждый участник команды выполняет 10 попыток по 3 броска. Результат всех попыток суммируется. В командном первенстве выигрывает команда, показавшая лучший результат.

Шашки

Игры проводятся из 2-х партий между участниками команд. Участники играют первая доска с первой, вторая со второй и т.д. Соревнования проводятся в командном зачете по круговой системе.

За победу в партии участник получает 1 очко, за проигрыш 0 очков, в случае ничьи каждый игрок получает по ½ очка.

Выигрывает партию тот, кто сумеет побить все шашки противника или лишит оставшиеся на доске чужие фишки возможности сделать ход («запрет» их). Если никому из соперников не удастся добиться этого (на доске – ничейная ситуация), объявляется ничья. Результат игры может определяться и «досрочно» – в случае, если один из соперников сдается, не доводя партию до конца, или оба они согласны на ничью. Ничья может быть также объявлена в ситуации, когда после определенного количества ходов материальное соотношение сил на доске не меняется (число допустимых в этом случае ходов определяется количеством и качеством находящихся на доске фигур), 3 и более раз повторяется одна и та же игровая ситуация (при этом очередной ход каждый раз будет за одной и той же стороной), в окончании «три дамки (владеющие длинной диагональю) против одной» не могут уничтожить ее в течение 15 ходов, и т.д.

Побеждает команда набравшая большее количество очков.

«Веселые старты»

Программа соревнований по «Веселым стартам» определяется главной судейской коллегией и рассылается на образовательные учреждения за две недели до соревнований.

4. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Спартакиада проходит в течении текущего учебного года, с сентября по май (включительно).

Места и сроки проведения соревнований могут быть изменены, о чём заранее сообщается всем участвующим командам (не позднее, чем за 7 дней до начала соревнований).

5. УСЛОВИЯ ДОПУСКА К УЧАСТИЮ В СОРЕВНОВАНИЯХ

К участию в комплексных соревнованиях Спартакиады по видам спорта допускаются обучающиеся центров помощи детям, социально-реабилитационных

центров для несовершеннолетних и школ-интернатов Самарской области по двум возрастным категориям 2006-2008 г.р., 2009-2011 г.р., прошедшие предварительную подготовку и допущенные врачом.

Руководители команд представляют в мандатную комиссию по допуску участников к областному этапу следующие документы:

- заявку (заполняется читаемо), заверенную руководителем образовательного учреждения, врачом (печать образовательного учреждения и врача обязательны (Приложение 1));
- приказ по учебному заведению со списочным составом участников соревнований заверенный директором;
- свидетельство о рождении или его копию, заверенную учебной частью – для обучающихся, не достигших 14 лет; паспорт – для обучающихся, достигших 14 лет;
- страховой медицинский полис (оригинал) на каждого участника соревнований;
- согласие на обработку персональных данных учащихся (Приложение № 2).

Об исключительных случаях отсутствия паспорта сообщать заранее в ГБУ ДО СО «Областной детско-юношеский центр развития физической культуры и спорта» инструктору-методисту ОДЮЦРФКС Белевцевой О.Д. (89272008975) или в проводящую организацию.

При отсутствии какого-либо документа команда (участник) не допускается до соревнований. Ответственность за оформление представленных документов несут командирующие организации.

В случае обнаружения незаявленного, дисквалифицированного спортсмена в соревнованиях, результат команды аннулируется, и даётся последнее место + 1 штрафное очко.

Протест подается главному судье соревнований не позднее 1 часа после окончания соревнований и записывается в протоколе.

Представители команд, допустившие нарушения, несут административную ответственность (сообщается в территориальные управления образованием Самарской области, директорам детских домов, центров помощи детям или школ-интернатов Самарской области).

6. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

Финальные соревнования в игровых видах: при количестве команд 5 и менее, команды играют по круговой системе в один круг. При количестве команд 6 и 8, команды играют в 2-х подгруппах «А» и «В» по круговой системе в один круг.

Состав подгрупп: победители прошлогодних соревнований, занявшие 1-2 место, разводятся по разным подгруппам, а остальные команды согласно слепой жеребьевке.

Команды, занявшие 1-2 место в подгруппах «А» и «Б» играют по круговой системе с учетом игры между собой, а остальные играют стыковые игры.

При количестве команд 9 и более, команды играют в 3-х подгруппах «А», «В» и «С» по круговой системе в один круг.

Состав подгрупп: победители прошлогодних соревнований, занявшие 1-3 место, разводятся по разным подгруппам, а остальные команды согласно слепой жеребьевке.

Команды, занявшие 1-2 место в подгруппах «А», «В» и «С» играют полуфинал 1 а – 2 с, 1 в – 2 а, 1 с – 2 в. Команды, занявшие 1 место в полуфинале играют за 1-3 место по круговой системе в один круг. Команды, занявшие 2 место в полуфинале играют за 4-6 место по круговой системе в один круг. Игры за 7-9 и 10-12 место, так же играют по круговой системе в один круг.

В игровых видах спорта команда по результатам предварительных игр, вышедшая в финальную часть соревнований, но не принявшая участия, занимает последнее место + 1 (одно) штрафное очко.

Первенство команд в легкоатлетическом многоборье, легкоатлетическом троеборье, легкоатлетическом кроссе определяется по сумме занятых мест.

Первенство команд по дартсу, шашкам, «Веселым стартам» и т.д. определяется главной судейской коллегией по видам спорта.

Личное первенство определяется по лучшим результатам, показанным участниками соревнований.

В общий зачет Спартакиада входят:

- 2006-2008 гг.р. 6 лучших результатов (обязательный вид л/а многоборье);
- 2009 г.р. и младше 5 лучших результатов (обязательный вид л/а многоборье).

Победитель в общем зачете Спартакиады определяется по наименьшей сумме мест, занятых в соревнованиях по отдельным видам.

В случае равенства суммы мест-очков, первенство команд определяется по результатам соревнований в легкоатлетическом многоборье. Легкоатлетическое многоборье является обязательным видом в зачёте Спартакиады.

В случае равенства суммы мест-очков первенство команд определяется по наибольшему количеству первых, далее вторых и т.д. мест.

При подведении итогов команды, не принявшие участие в 5 младший возраст и 6 старший возраст зачетных видах Спартакиады, получают за каждый недостающий вид последнее место + 3 штрафных очка.

7. РАСХОДЫ ПО ПРОВЕДЕНИЮ ИГР

Расходы, связанные с проведением соревнований (питаний судей, грамоты, дипломы) за счет финансовых средств ОДЮЦРФКС.

Расходы по командированию участников команд на соревнования (проезд, питание, страхование, проживание и др.) осуществляется за счет командирующей организации.

8. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

Команды, занявшие места в финальных соревнованиях, награждаются дипломом I степени, занявшие II-III места – дипломом соответствующих степеней.

Победители и призеры в личных соревнованиях награждаются грамотами.

Команды, занявшие I, II и III место в общем зачёте Спартакиады, награждаются кубком и дипломом соответствующих степеней.

9. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ

Физкультурные мероприятия проводятся на спортивных объектах, отвечающих требованиям соответствующих нормативно-правовых актов, действующих на территории Российской Федерации и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей, при наличии актов готовности объектов спорта к проведению физкультурных мероприятий, утвержденных в установленном порядке.

Данное положение является официальным вызовом и основанием для участия в соревнованиях.

Календарь Спартакиады

среди обучающихся центров помощи детям, социально-реабилитационных центров для несовершеннолетних и школ-интернатов Самарской области.

Легкоатлетический кросс

Состав команды: 2 юноши, 2 девушки, 1 представитель (нагрудные номера обязательны).

Дата проведения: 21 сентября 2022 г.

Место проведения: г. Самара, парк «им. Ю.А. Гагарина».

Баскетбол 3x3 (старший возраст)

Состав команды: 4 игрока (смешанная команда), 1 представитель.

Дата проведения: 05 октября 2022 г.

Место проведения: г. Самара, парк «им. Ю.А. Гагарина».

Настольный теннис

Состав команды: 3 обучающихся, 1 представитель.

Дата проведения: 17 ноября 2022 г.

Место проведения: по назначению

Шашки

Состав команды: 1 обучающийся, 1 представитель.

Дата проведения: 17 ноября 2022 г.

Место проведения: по назначению

Дартс

Состав команды: 2 юноши, 1 девушка, 1 представитель.

Дата проведения: 17 ноября 2022 г.

Место проведения: по назначению

Весёлые старты (младший)

Состав команды: 4 юноши, 2 девушки, 1 представитель.

Дата проведения: 08 декабря 2022 г.

Место проведения: г. Самара, Гранатный переулок, 1 ФМ «Сити»

Мини-футбол

Состав команды: 8 игроков (смешанная команда), 1 представитель.

Дата проведения: 12 апреля 2023 г.

Место проведения: г. Самара, Гранатный пер., 1 ФМ «Сити»

Легкоатлетическое троеборье

Состав команды: 2 юноши, 1 девушка, 1 представитель

Дата проведения: 17 мая 2023 г.

Место проведения: г. Самара, парк «им. Ю.А.Гагарина»

Легкоатлетическое многоборье

Состав команды: 2 юноши, 1 девушки, 1 представитель

Дата проведения: 17 мая 2023 г.

Место проведения: г. Самара, парк «им. Ю.А.Гагарина»

Заявка

на участие в соревнованиях _____
 от команды _____
 (наименование города, района, учебного заведения) _____ (дата и место проведения соревнований)

1. Участники:

№ № пп	Фамилия, Имя	№ свидетельства о рождении (паспорта)	Дата рождения	Подпись врача
1				допущен/печать врача
2				допущен/печать врача
3				допущен/печать врача
4				допущен/печать врача
5				допущен/печать врача
6				допущен/печать врача
7				допущен/печать врача
8				допущен/печать врача

2. Руководящий состав команды (тренер, руководитель делегации):

№ № пп	Фамилия, Имя,	Место работы, Должность	Дата рождения	Мобильный телефон
1				
2				

Директор учебного заведения _____ (_____)
 МП _____ подпись _____ расшифровка подписи _____

« _____ » _____ 20__ год.

Руководитель команды _____ (_____)
 _____ подпись _____ расшифровка подписи _____

« _____ » _____ 20__ год.

Допущено _____ человек Врач _____ (_____)
 МП _____ подпись _____ расшифровка подписи _____

« _____ » _____ 20__ год.

