

УТВЕРЖДАЮ
Директор ГБУ ДО СО ОДЮЦРФКС



Ю.Г.Ромашкина

« _____ » 20__ г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении областных соревнований «Веселые старты» среди обучающихся центров помощи детям, социально-реабилитационных центров для несовершеннолетних и школ-интернатов Самарской области
(в зачет Спартакиады)

1. Общие положения

Учредителем Спартакиады среди обучающихся центров помощи детям, социально-реабилитационных центров для несовершеннолетних и школ-интернатов Самарской области является министерство образования и науки Самарской области.

Соревнования «Веселые старты» проводятся на основании Государственного задания утвержденного приказом министерства образования и науки Самарской области от 12.01.2022 года № 7-од с целью: создание условий для привлечения обучающихся к регулярным занятиям физической культурой и спортом в сфере дополнительного образования и социальной интеграции обучающиеся в общество.

Задачи соревнований:

- развитие физической культуры и массового спорта;
- популяризации занятиями физической культурой и спортом;
- формирования здорового образа жизни у подрастающего поколения;
- укрепление здоровья;

Соревнования проводятся в 1 этап – областные финальные соревнования.

Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения и дополнения в положение и регламент о соревнованиях, если это необходимо.

2. Организаторы и проводящие организации

Общее руководство организацией соревнований осуществляет министерство образования и науки Самарской области в лице государственного бюджетного учреждения дополнительного образования Самарской области «Областной детско-юношеский центр развития физической культуры и спорта» (далее - ОДЮЦРФКС).

3. Сроки и место проведения

Соревнования проводятся 08 декабря 2022 г. по адресу: в г. Самара, Гранатный переулок, 1 Футбольный манеж «Сити».

4. Требования к участникам соревнований и условия их допуска

К участию в соревнованиях «Веселые старты» допускаются обучающиеся центров помощи детям, социально-реабилитационных центров для несовершеннолетних и школ-интернатов Самарской области 2009-2011 гг.р., прошедшие предварительную подготовку и допущенные врачом.

Состав команды: 4 юноши, 1 девушки, 1 представитель.

Участники – сборные команды образовательных учреждений центров помощи детям, социально-реабилитационных центров для несовершеннолетних и школ-интернатов Самарской области.

Участие в соревновании подтверждает факт согласия участников соревнования на обработку и передачу персональных данных в рамках соревнований.

5. Программа соревнований

10.00 – 10.30 приезд команд, мандатная комиссия, судейская.

10.30 – 12.00 соревнования «Веселые старты».

12.00 подведение итогов, закрытие.

Примерная программа эстафет (Приложение № 3).

6. Условие подведения итогов

Командный зачёт определяется по наименьшей сумме занятых мест в выполненных эстафетах.

Каждая команда готовит логотип команды и речевку (оценивается ГСК).

Итоги соревнований подводит ГСК.

Отчёт о проведении соревнований предоставляется в 7-дневный срок.

7. Награждение

Победители и призёры соревнований, награждаются грамотами и дипломами соответствующих степеней.

8. Условия и порядок финансирования

Расходы, связанные с проведением соревнований (питаний судей, грамоты, дипломы) за счет финансовых средств ОДЮЦРФКС.

Расходы по командированию участников команд на соревнования (проезд, питание, страхование, проживание и др.) осуществляется за счет командирующей организации.

9. Оформление и прием заявочных листов на участие

Предварительные заявочные листы на участие в соревнованиях подаются не позднее 06.12.2022 г. на электронную почту belevceva@inbox.ru Белевцевой О.Д. или в общую группу приложения – мессенджера Viber (вайбер) 89272008975.

В мандатную комиссию руководители команд представляют следующие документы:

заявочный лист, подписанный руководителем команды, медицинским работником и скрепленный печатями (Приложение № 1);

приказ учебного заведения;

согласие на обработку персональных данных учащихся (Приложение № 2).

При себе иметь следующие документы:

свидетельство о рождении или его копию, заверенную нотариусом (для лиц не достигших 14 лет);

паспорт гражданина РФ или его копию, заверенную нотариусом (для учащихся достигших 14 лет);

страховой медицинский полис ребенка.

Об исключительных случаях отсутствия паспорта сообщать заранее в ОДЮЦРФКС.

При отсутствии какого-либо документа команда (участник) не допускается до соревнований. Ответственность за оформление представленных документов несут командирующие организации.

Представители команд, допустившие нарушения, несут административную ответственность (сообщается в территориальные управления образованием Самарской области, директорам центров помощи детям, социально-реабилитационных центров для несовершеннолетних и школ-интернатов Самарской области).

Данное положение является вызовом на соревнования

Оргкомитет

Заявка

на участие в соревнованиях _____
 от команды _____
 (наименование города, района, учебного заведения) _____ (дата и место проведения соревнований)

1. Участники:

№ № пп	Фамилия, Имя	№ свидетельства о рождении (паспорта)	Дата рождения	Подпись врача
1				допущен/печать врача
2				допущен/печать врача
3				допущен/печать врача
4				допущен/печать врача
5				допущен/печать врача
6				допущен/печать врача
7				допущен/печать врача
8				допущен/печать врача

2. Руководящий состав команды (тренер, руководитель делегации):

№ № пп	Фамилия, Имя,	Место работы, Должность	Дата рождения	Мобильный телефон
1				
2				

Директор учебного заведения _____ (_____) «____» _____ 20__ год.
 МП _____ подпись _____ расшифровка подписи
 Руководитель команды _____ (_____) «____» _____ 20__ год.
 _____ подпись _____ расшифровка подписи
 Допущено _____ человек Врач _____ (_____) «____» _____ 20__ год.
 МП _____ подпись _____ расшифровка подписи

СОГЛАСИЕ
на обработку и передачу персональных данных третьим лицам (участника)

Я, _____
фамилия, имя, отчество полностью

_____ адрес заявителя; паспортные данные: серия, номер, выдан (кем, когда)

_____ являюсь

_____ законным представителем несовершеннолетнего:

_____ (фамилия, имя, отчество ребенка полностью)

В соответствии с ФЗ от 27.07.2006 г. №152-ФЗ «О персональных данных» даю свое согласие на обработку (сбор, анализ, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, использование, уничтожение) моих персональных данных и персональных данных моего ребенка: фамилия, имя, отчество, возраст, фотография; номер мобильного телефона, адрес электронной почты; данные о месте работы или учебы (наименование образовательной организации, класс, должность).

Цель обработки персональных данных: взаимодействие организаторов мероприятия с ее участником; размещение фото/видео материалов в сети Интернет.

Срок, в течение которого действует согласие: до достижения цели обработки персональных данных или до момента утраты необходимости в их достижении. Настоящее согласие может быть отозвано мной путем подачи письменного заявления об отзыве согласия.

В соответствии с ФЗ от 27.07.2006 г. №152-ФЗ «О персональных данных», Положением об обеспечении безопасности персональных данных при обработке в информационных системах персональных данных, утвержденным постановлением Правительства РФ от 17.11.2007г. №781, Положением об особенностях обработки персональных данных, осуществляемой без исполнения средств автоматизации, утвержденным постановлением Правительства РФ от 15.09.2008г. №687 даю свое согласие на передачу третьим лицам для обработки (сбор, анализ, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, использование, уничтожение) моих персональных данных и персональных данных моего ребенка: фамилия, имя, отчество, возраст, фотография; номер мобильного телефона, адрес электронной почты; данные о месте работы или учебы (наименование образовательной организации, класс, должность).

Цель обработки персональных данных: взаимодействие организаторов мероприятия с ее участником; размещение фото/видео материалов в сети Интернет.

Срок, в течение которого действует согласие: до достижения цели обработки персональных данных или до момента утраты необходимости в их достижении. Настоящее согласие может быть отозвано мной путем подачи письменного заявления об отзыве согласия.

« _____ » _____ 20 _____ г. _____
(подпись, расшифровка подписи)

Примерная программа проведения «ВЕСЕЛЫЕ СТАРТЫ»

1. Бег с тремя мячами

На линии старта первый берет удобным образом 3 мяча (футбольный, волейбольный и баскетбольный). По сигналу бежит с ними до поворотного флажка и складывает возле него мячи. Назад он возвращается пустой. Следующий участник бежит пустым до лежащих мячей, поднимет их, возвращается с ними назад к команде и, не добегая 1 м, кладет их на пол.

2. Эстафета с обручами

На дорожке проводятся две линии на расстоянии 20 - 25 м одна от другой. Каждый игрок должен прокатить обруч от первой до второй линии, вернуться обратно и передать обруч своему товарищу. Выигрывает та команда, которая раньше завершит эстафету.

3. Встречная эстафета с обручем и скакалкой

Команды строятся как на встречной эстафете. У направляющего первой подгруппы - гимнастический обруч, а у направляющего второй подгруппы - скакалка. По сигналу игрок с обручем устремляется вперед, прыгая через обруч (как через скакалку). Как только игрок с обручем пересечет линию старта противоположной колонны, стартует игрок со скакалкой, который продвигается вперед, прыгая через скакалку. Каждый участник после выполнения задания передает инвентарь очередному игроку в колонне. Так продолжается до тех пор, пока участники не выполнят задание и не поменяются местами в колоннах. Пробежки запрещены.

4. Гонка мячей под ногами

Первый игрок посылает мяч между расставленными ногами игроков назад. Последний игрок каждой команды наклоняется, ловит мяч и бежит с ним вдоль колонны вперед, встает в начале колонны и опять посылает мяч между расставленными ногами и т.д. Побеждает команда, которая быстрее закончит эстафету.

5. Три прыжка

На расстоянии 8-10 м. от линии старта положить скакалку и обруч. После сигнала 1-ый, добежав до скакалки, берет ее в руки, делает на месте три прыжка, кладет и бежит назад. 2-ой берет обруч и делает через него три прыжка и идет чередование скакалки и обруча. Чья команда быстрее справится, та и победит.

6. Запрещенное движение

Играющие вместе с руководителем встают в круг. Руководитель выходит на шаг вперед, чтобы быть заметнее. Если играющих мало, то можно построить их в шеренгу, а самому встать перед ними. Руководитель предлагает ребятам выполнять за ним все движения, за исключением запрещенного, заранее им установленного. Например, запрещено выполнять движение "руки на пояс". Руководитель под музыку начинает делать разные движения, а все играющие повторяют их. Неожиданно руководитель выполняет запрещенное движение. Участник игры, повторяющий его, делает шаг вперед, а затем продолжает играть.

7. Гонка мячей

Играющие становятся в колонны по одному. У стоящих впереди по волейбольному мячу. По сигналу руководителя начинается передача мячей назад. Когда мяч дойдет до стоящего сзади, он бежит с мячом в голову колонны (все делают шаг назад), становится первым и начинает передачу мяча назад и т. д. Игра продолжается до тех пор, пока каждый из игроков команды не побывает первым. Надо следить за тем, чтобы мяч передавался с прямыми руками с наклоном назад, а дистанция в колоннах была бы не менее шага.

8. Передал - садись!

Играющие делятся на несколько команд, по 7 - 8 человек в каждой и строятся за общей линией старта в колонну по одному. Впереди каждой колонны лицом к ней на расстоянии 5 - 6 м становятся капитаны. Капитаны получают по волейбольному мячу. По сигналу каждый капитан передает мяч первому игроку своей колонны. Поймав мяч, этот игрок возвращает его капитану и приседает. Капитан бросает мяч второму, затем третьему и последующим игрокам. Каждый из них, вернув мяч капитану, приседает. Получив мяч от последнего игрока своей колонны, капитан поднимает его вверх, а все игроки его команды вскакивают. Выигрывает команда, игроки которой быстрее выполняют задание.

9. Снайперы

На расстоянии 3 м перед каждой колонной стоит корзина для мячей. Дети по очереди бросают малые мячи правой и левой рукой, стараясь попасть в корзину. Если ребенок попал, то его команде засчитывается 1 балл. Итог: у кого больше баллов, та команда и выиграла.

10. Игольное ушко

Вдоль линии эстафеты на земле лежат 2 или 3 обруча. Стартуя, первый должен добежать до первого обруча, поднять его и продеть через себя. Затем со следующими обручами также. И так на обратном пути.

11. Эстафета со скакалкой

Игроки каждой команды строятся за общей линией старта в колонну по одному. Перед каждой колонной на расстоянии 10 - 12 м ставится поворотная стойка. По сигналу направляющий в колонне выбегает из - за стартовой линии и продвигается вперед, прыгая через скакалку. Обрато возвращается бегом. На финише участник передает скакалку очередному игроку своей команды, а сам становится в конец своей колонны. Выигрывает команда, игроки которой точнее и раньше закончат эстафету.

12. Эстафета «Лошарики»

В кругу разложить надутые воздушные шарики. По команде учителя все команды бегут к шарикам и садясь на них стараются лопнуть их, но при этом собирают хвостики от шариков. Победит та команда, которая соберёт больше хвостиков. Можно собирать все хвостики, которые будут вокруг.

13. Эстафета «Фанты»

Игроки каждой команды снимают по одному кеду, кроссовку и др., кладут обувь в круг и по команде учителя бегут по одному к кругу, выбирают свою обувь и там же обувают её. После этого бегут к команде и передают эстафету. Побеждает та команда, которая быстрее обуется.

14. Прохождение болота

Каждой команде выдается 2 обруча. С их помощью надо преодолеть "болото". Группы из 3-х человек. По сигналу один из участников первой группы бросает обруч на землю, все три игрока запрыгивают в него. Второй обруч они бросают на такое расстояние от первого, чтобы можно было в него перепрыгнуть, а потом, не покидая пространства второго обруча, дотянуться рукой до первого. Так, совершая прыжки и перекидывая обручи, группа добирается до поворотной отметки. Назад к линии старта можно вернуться по "мостику", т.е. просто катить обручи по земле. А на линии старта обручи передаются следующей тройке. Категорически запрещается ступать ногой за пределы обруча – можно "утонуть".

15. Вызов игроков

Играющие становятся в колонну по одному. Игроки команд рассчитываются по порядку номеров. Руководитель вызывает номер. Например: 1, затем 5 и т. д. Вызванные игроки бегут до установленного места, там обегают стойку (предмет) и возвращаются обратно. Команда, игрок которой вернулся первым, получает очко. Выигрывает команда, которая получит наибольшее количество очков.

16. Бег в мешках

Дети строятся в две колонны, расстояние между колоннами - 3 шага. Придерживая мешки руками возле пояса, они прыгают до обозначенного места (флажка, палочки, или другого предмета). Оббежав его, дети возвращаются к своим колоннам, вылезают из мешков, передают их следующим. Так продолжается до тех пор, пока все дети не пробегут в мешках. Выигрывает та команда, игроки которой быстрее выполнят задание.

17. Прыгунки

Дети строятся в колонны один за другим. За сигналом ведущего участники каждой команды исполняют прыжок, отталкиваясь двумя ногами с места. Первый прыгает, второй стает на то место, до которого допрыгнул первый, и прыгает дальше. Когда все игроки прыгнут, ведущий измеряет всю длину прыжков первой и второй команды. Выигрывает та команда, которая прыгнула дальше.

18. Передай мяч

Игроки каждой команды строятся один за другим в колонну. Первые участники держат в руках по мячу. За сигналом ведущего первый игрок в каждой команде передает мяч тому, кто сзади, над головой. Последний в команде, получив мяч, бежит к началу колонны, встает первым и передает мяч следующему за ним тоже над головой. И так до тех пор, пока первый не вернется на свое место. Побеждает та команда, которая закончит игру первой.

19. Воздушные кенгуру

Каждой команде выдается воздушный шар. Первый участник зажимает воздушный шар между колен и, как кенгуру, прыгает с ним до маркера окончания дистанции. Вернувшись таким же образом назад, он передаёт шарик следующему игроку и т.д. Победителем становится команда, чьи игроки первыми закончат эстафету.

20. Картошка в ложке

Надо пробежать определенное расстояние, держа в вытянутой руке ложку с большой картофелиной. Бегут по очереди. Если картофелина упала, ее кладут обратно и продолжают бег. Бежать без картофелины нельзя! Побеждает команда, закончившая эстафету первой.

21. Попади в корзину

На равном расстоянии от команд размещены корзины. Каждому участнику выдается по мячу. Участники в порядке очереди начинают бросать мяч в корзину. Выигрывает та команда, у которой больше попаданий в корзину.

22. Велогонки

Велосипед в этой эстафете заменит гимнастическая палка. Палку нужно оседлать сразу двум участникам. Они велосипедисты. Каждому вело-дуэту, удерживая между ногами палку, предстоит доехать до поворотной отметки и обратно. Побеждают самые быстрые.

23. Гонка мячей над головами и под ногами

Участники игры строятся в колонны по одному. Расстояние между игроками 1 м. Первым номерам раздаются мячи. По сигналу руководителя первый игрок передает мяч через голову назад. Игрок, получивший мяч, передает его дальше, но между ногами, третий - опять через голову, четвертый - между ногами и т. д. Последний игрок бежит с мячом в начало колонны и подает его через голову назад. Так каждый из игроков передает мяч один раз через голову, а один раз между ногами. Игрок, стоящий в колонне первым, всегда передает мяч через голову. Побеждает команда, первый игрок которой раньше вернется на свое место.

24. Бег

По сигналу 1-ый участник бежит до поворотного флажка и обратно, добежав до команды, хлопает по руке следующего участника – передает эстафету.

25. Кружилка

Эта игра – эстафета со скакалкой: до поворотного пункта игроки прыгают через скакалку с ноги на ногу, а при возвращении обратно берут сложенную вдвое скакалку в одну руку и вращают ее под ногами горизонтально.

26. Сиамские близнецы

Два участника встают друг к другу спиной и крепко сцепляются руками. Бегут они боком. Спины игроков должны быть плотно прижаты друг к другу.

27. Прокати мяч

Команды выстраиваются в колонны по одному. Перед первым игроком каждой команды лежит волейбольный. Игроки ведут мяч по земле вперед руками. При этом мяч разрешается толкать на расстоянии вытянутой руки. Обогнув поворотный пункт, игроки возвращаются так же к своим командам и передают мяч следующему игроку. Выигрывает та команда, которая справится с заданием.

28. «Построить мост»

Команды выстраиваются в колонну по одному. По сигналу первый игрок бежит до первой линии нападения волейбольной площадки и становится на «мост» (упор стоя согнувшись). После этого выбегает второй игрок команды и, пройдя ползком под «мостом», строит второй мост рядом с первым. Затем проползает под двумя мостами третий игрок и т. д. Последний игрок проползает под всеми мостами, командует «Встать!», все игроки поднимаются и бегом возвращаются к линии старта.

29. Эстафета «Носильщики»(6 баскетбольных мячей)

Один мяч под левую руку, другой под правую, третий мяч зажав между ног. Бег с мячами – обратно - передача эстафеты. Кто быстрее?

30. Эстафеты с мячами

- передача мяча в колонне сверху
- передача мяча снизу
- передача первого мяча сверху, второго снизу и т.д.