

УТВЕРЖДАЮ
Директор ГБУ ДО СО ОДЮЦРФКС

Ю.Г.Ромашкина
« _____ » _____ 20__ г.



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении соревнований по баскетболу 3х3
среди обучающихся центров помощи детям,
социально-реабилитационных центров для несовершеннолетних
и школ-интернатов Самарской области
(в зачет Спартакиады)

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Учредителем Спартакиады среди обучающихся центров помощи детям, социально-реабилитационных центров для несовершеннолетних и школ-интернатов является министерство образования и науки Самарской области.

Соревнование по баскетболу 3х3 проводятся на основании Государственного задания утвержденного приказом министерства образования и науки Самарской области от 09.01.2023г № 1-од.

Цель: создание условий для привлечения обучающихся к регулярным занятиям физической культурой и спортом в сфере дополнительного образования.

Задачи:

- развитие физической культуры, массового спорта и популяризация баскетбола 3х3, как вида спорта, в образовательных организациях региона;
- формирования здорового образа жизни у подрастающего поколения;
- укрепление здоровья;
- профилактики асоциального поведения среди детей и подростков;
- выявления талантливых юных спортсменов области.

Оргкомитет соревнования оставляет за собой право вносить изменения и дополнения в положение и регламент, если это необходимо.

2. Организаторы и проводящие организации

Общее руководство организацией соревнований осуществляет министерство образования и науки Самарской области в лице государственного бюджетного учреждения дополнительного образования Самарской области «Областной детско-юношеский центр развития физической культуры и спорта» (далее ОДЮЦРФКС).

3. Сроки и место проведения

Соревнования проводятся 05.10.2023 г. по адресу: г.о. Самара, ул. М.Тореза, 52 на базе ГБОУ СО «Самарский казачий кадетский корпус».

4. Требования к участникам соревнований и условия их допуска

К участию в соревнованиях по баскетболу 3х3 допускаются обучающиеся центров помощи детям, социально-реабилитационных центров для несовершеннолетних и школ-интернатов 2007-2009 г.р., прошедшие предварительную подготовку и допущенные врачом.

Состав команды: 4 игрока (смешанная команда) , 1 представитель.

Участники – сборные команды образовательных учреждений центров помощи детям, социально-реабилитационных центров для несовершеннолетних и школ-интернатов Самарской области.

Участие в соревновании подтверждает факт согласия участников соревнования на обработку и передачу персональных данных в рамках мероприятия.

5. Программа соревнований

Работа мандатной комиссии 10.00

Начало соревнований в 10.30 ч.

Стритбол: ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ ФИБА 3Х3

(краткое резюме правил носит ознакомительный характер и не является абсолютно точным)

КРАТКО:

- > В команде 3 игрока и 1 запасной (начинать обязательно втроем).
- > Тренер не может влиять на игру, даже с трибуны.
- > Команда, выигравшая жребий, решает, начинать ей игру или овертайм (если будет).
- > Играем специальным мячом 3х3 (утяжеленный #6).
- > Игра идет 10 минут чистого времени или до 21 очка.
- > Овертайм играется до 2 набранных очков (!), даже если он начинается при счете 20:20.
- > За дальний бросок – 2 очка, за остальные – по 1.
- > Чтобы получить право на атаку после броска соперников, команда всегда должна вывести мяч за дугу.
- > Игрок считается находящимся за дугой, когда ни одна его нога не находится внутри дуги и не касается дуги.
- > После забитого пропустившая команда немедленно продолжает игру из-под кольца (не из-за лицевой!), соперники не могут мешать ей внутри полукруга.
- > После фола/нарушения соперники продолжают игру «чеком» из-за вершины дуги.
- > Время на атаку – 12 секунд.
- > Спорный – в пользу защищающейся команды.

- > Начиная с 7-го командного все фолы наказываются 2 (!) штрафными (даже если мяч засчитан).
- > Начиная с 10-го командного все фолы наказываются 2 штрафными плюс владением соперника (даже если мяч засчитан).
- > Фолы в нападении не бьются, независимо от количества командных фолов.
- > За каждый неспортивный или дисквалифицирующий фол – 2 штрафных + владение, за каждый технический – 1 штрафной + владение.
- > Игрок может получить любое количество персональных и технических фолов, не будучи удаленным (но удаляется за 2 неспортивных).
- > Замены проводятся без участия судьи, но только когда мяч «мертвый» (до «чека»), только за «центральной» линией и только с касанием партнера.
- > После забитого (если игра не остановлена) замены и тайм-ауты не разрешены.
- > Команда имеет 1 тайм-аут за игру.

А вот еще несколько «технических» моментов:

- > За неявку или дисквалификацию ставится счет «0 : w».
- > Команда, выигравшая «из-за нехватки игроков соперника», выбирает победу со счетом «Набранные ею очки : 0» или «w : 0» (в последнем случае игра не будет учитываться при «закрутке» нескольких команд).
- > Команда, проигравшая «лишением права» в результате намеренной неявки или отказа выйти на игру, дисквалифицируется из турнира.
- > В случае равенства очков у команд в группе используются критерии:
 - 1) большее количество побед;
 - 2) результаты личных встреч вовлеченных команд;
 - 3) большее количество набранных (!) очков (без учета игр, выигранных «w:0»);
 - 4) рейтинг команды на 3x3planet.com для отдельного турнира / текущее место в серии для серии турниров.

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ 3x3 (ФИБА)

Январь 2016

Официальные правила баскетбола ФИБА действуют во всех игровых ситуациях, специально не оговоренных в этих Правилах игры 3x3.

Ст. 1. Площадка и мяч

Игра проводится на баскетбольной площадке 3x3 с одной корзиной. Стандартная игровая площадка 3x3 имеет размеры 15 м (ширина) x 11 м (длина). На площадке

3x3 располагаются элементы площадки для классического баскетбола, включая линию штрафного броска (4.225 м от проекции центра кольца на площадку), дугу - линию двухочковых бросков (6.75 м от проекции центра кольца на площадку) и «полукруг под корзиной, в котором не фиксируются фолы столкновения» (1.25 м от проекции центра кольца на площадку). В качестве площадки 3x3 также может использоваться половина площадки для классического баскетбола.

Игры по всех категориях проводятся официальным мячом 3x3.

Примечание: на массовом уровне в 3x3 можно играть везде; площадка размечается (если размечается) исходя из имеющегося пространства.

Ст. 2. Команды

Каждая команда должна состоять из 4 игроков (3 игроков на площадке и 1 запасного).

Примечание: Тренер не может присутствовать на площадке; не допускается удаленное влияние тренера на игру с трибуны.

Ст. 3. Судейская бригада

Судейская бригада состоит из 1 или 2 судей, а также секретарей и секундометристов.

Ст. 4. Начало игры

4.1. Обе команды разминаются перед игрой одновременно.

4.2. Команда, которая первой будет владеть мячом, определяется подбрасыванием монеты. Команда, определенная подбрасыванием монеты, выбирает владение мячом либо в начале игры, либо в начале возможного овертайма.

4.3. Игра должна начинаться при 3 игроках в команде на площадке.

Примечание: статьи 4.3 и 6.4 относятся только к официальным турнирам 3x3* ФИБА (не обязательны для массовых турниров).

* Официальные турниры 3x3 ФИБА - это олимпийские турниры, чемпионаты мира 3x3 (включая U18), чемпионаты мировых зон (включая U18), Мировой тур 3x3 и Матчи всех звезд 3x3.

Ст. 5. Начисление очков

5.1. За мяч, заброшенный изнутри дуги, начисляется 1 очко.

5.2. За мяч, заброшенный из-за дуги, начисляется 2 очка.

5.3. За мяч, заброшенный штрафным броском, начисляется 1 очко.

Ст. 6. Время игры / Определение победителя

6.1 Основное время игры - один период длительностью 10 минут. Игровые часы останавливаются, когда мяч мертвый, и при штрафных бросках. Отсчет времени возобновляется, когда обмен мячом завершен (как только мяч оказывается в руках игрока атакующей команды).

6.2. Однако команда, первой набравшая 21 очко или больше, выигрывает игру, если это происходит до окончания основного времени игры. Это правило действует только в основное время игры (не в овертайме).

6.3. Если по окончании основного времени игры счет ничейный, играется овертайм. Перед началом овертайма - перерыв длительностью 1 минута. Команда, которая первой набирает 2 очка в овертайме, выигрывает игру.

6.4. Команда проигрывает «лишением права» [англ. forfeit], если во время начала игры по расписанию на площадке нет 3 ее игроков, готовых играть. В этом случае результат матча записывается как w-0 или 0-w (w - победа).

6.5. Команда проигрывает «из-за нехватки игроков» [англ. default], если она покидает площадку до окончания игры или все игроки команды травмированы и/или дисквалифицированы. В этом случае выигравшая команда выбирает фиксацию набранных ею очков или победу «лишением права»; проигравшей команде в любом случае фиксируется 0 очков.

6.6. Команда, проигравшая «лишением права» в результате намеренной неявки или отказа выйти на игру, дисквалифицируется из турнира.

Примечание: если игровых часов нет в наличии, игра проводится с «грязным» временем (без остановок часов во всех или некоторых ситуациях, описанных в п. 6.1); длительность и порядок отсчета времени игры, а также лимит счета определяет организатор; ФИБА рекомендует устанавливать лимит счета в зависимости от времени игры (10 минут / 10 очков; 15 минут / 15 очков; 21 минута / 21 очко).

Ст. 7. Фолы / Штрафные броски

7.1. Команда оказывается в ситуации «штрафных командных фолов», когда она совершает 6 фолов. Игрок не удаляется из игры за какое бы то ни было количество персональных фолов, кроме ситуаций, описанных в статье 15.

7.2. За фол в процессе броска, совершенный внутри дуги, предоставляется 1 штрафной бросок. За фол в процессе броска, совершенный из-за дуги, предоставляется 2 штрафных броска.

7.3. Если фол совершен в процессе броска, который удачен, предоставляется 1 дополнительный штрафной бросок.

7.4. 7-й, 8-й и 9-й командные фолы наказываются 2 штрафными бросками. 10-й и каждый последующий командный фол наказываются 2 штрафными бросками с сохранением владения мячом за командой, исполнившей эти броски. Данное правило применяется и для фолов, описанных в пп. 7.2. и 7.3; если бросок удачен, мяч засчитывается плюс назначается наказание с учетом количества командных фолов в соответствии с п. 7.4.

7.5. Все технические фолы всегда наказываются 1 штрафным броском и владением, неспортивные фолы – 2 штрафными бросками и владением. После технического или неспортивного фола игра продолжается «чеком» за вершиной дуги.

Примечание: фолы в нападении не наказываются штрафными.

Ст. 8. Как играют мячом

8.1. После каждого заброшенного мяча с игры или результативного штрафного броска (за исключением случаев сохранения владения мячом исполняющей штрафной командой):

– Игрок команды, пропустившей мяч, возобновляет игру ведением или передачей мяча прямо из-под корзины (не из-за пределов площадки) в любое место площадки за дугой;

– Команда, забросившая мяч, не имеет права мешать игроку с мячом, который находится в области «полукруга под корзиной, в котором не фиксируются фолы столкновения».

8.2. После каждого неудачного броска с игры или штрафного броска (за исключением случаев сохранения владения мячом):

– Если подбор берет команда, выполнявшая штрафной бросок, она может продолжить атаковать, не выводя мяч за дугу;

– Если подбор берет команда, не выполнявшая штрафной бросок, она должна вывести мяч за дугу (передачей или ведением).

8.3. После своего перехвата или блок-шота команда должна вывести мяч за дугу (передачей или ведением).

8.4. Владение мячом, предоставляемое любой команде после ситуации мертвого мяча, начинается с «чека» (обмена мячом между игроками защищающейся и атакующей команд) за вершиной дуги.

8.5. Игрок считается находящимся за дугой, когда ни одна его нога не находится внутри дуги и не касается дуги.

8.6. В ситуации спорного мяча владение мячом получает защищавшаяся команда.

Ст.9. Пассивная атака

9.1. Пассивная атака (без попытки забросить мяч) является нарушением.

9.2. Если площадка оборудована счетчиком времени на атаку, команда должна совершить бросок в течение 12 секунд. Счетчик запускается, как только мяч оказывается в руках нападающего после «чека» (см. 8.4) или под корзиной после заброшенного мяча.

9.3. Если после того, как мяч выведен за дугу, игрок нападающей команды выполняет дриблинг внутри дуги спиной или боком к корзине более 5 секунд, это считается нарушением.

Примечание: Если площадка не оборудована счетчиком времени на атаку и команда не пытается атаковать корзину, судья предупреждает ее отсчетом последних 5 секунд времени на атаку.

Ст. 10. Замены

Замены могут производиться любой командой, когда мяч становится мертвым, до того, как будет совершен «чек» или штрафной бросок. Запасной может войти в игру после того, как партнер покинул площадку и коснулся его. Замена может производиться только за линией, противоположной лицевой, и не требует никаких согласований с судьями, секретарем или секундометристом.

Ст. 11. Тайм-ауты

11.1. Каждой команде может быть предоставлен один тайм-аут. Любой игрок может затребовать тайм-аут, когда мяч мертвый.

11.2. В случае ТВ-трансляции организатор имеет право назначить 2 телевизионных тайм-аута при первой ситуации мертвого мяча после того, как игровые часы показывают 6:59 и 3:59 соответственно.

11.3. Длительность любого тайм-аута – 30 секунд.

Примечание: в ситуации после заброшенного мяча (п. 8.1) мяч, оставаясь в пределах площадки, не считается мертвым, тайм-ауты и замены в этой ситуации не могут быть затребованы.

Ст. 12. Процедура подачи протеста

Если команда считает, что ее права были ущемлены решением представителей судейской бригады или каким-либо событием, произошедшим в течение игры, она может действовать следующим образом:

- Игрок этой команды должен подписать протокол сразу после окончания игры, прежде чем протокол подпишет судья.
- В течение 30 минут команда должна представить письменное объяснение ситуации, а также гарантийную сумму 200 долларов США спортивному директору турнира. Если протест будет удовлетворен, гарантийная сумма будет возвращена команде.
- Видеозапись может использоваться только для определения:
 - Был ли бросок в конце игры выполнен до истечения игрового времени;
 - Был ли бросок в конце игры 1-очковым или 2-очковым.

Ст. 13. Классификация команд

Следующее правило используется для классификации команд как в группах, так и в турнире в целом. В случае равенства команд после первого шага следует перейти к следующему, и так далее.

1. Больше количество побед (или соотношение победы/игры в случае неравного количества игр при классификации команд из разных групп).
2. Результаты личных встреч вовлеченных команд (учитываются только победы/поражения, применяется только для классификации внутри группы).
3. Больше количество набранных очков (без учета очков, начисленных за победу, но не поражение, «лишением права»).

Если у команд после применения этих критериев по-прежнему равенство, выше классифицируется команда с более высоким посеvom (см. ст. 14). Повторно критерии 1–3 для сузившегося круга команд не применяются.

Классификация в Турах (где Тур – это серия связанных турниров) рассчитывается для знаменателя Тура, т.е. либо для игроков (если игроки могут создавать новые команды в каждом турнире), либо для команд (если игроки привязаны к одной команде в течение всего тура). Порядок критериев для классификации в туре:

i. Место в Финальном турнире тура, или – если он еще не состоялся – место (по суммарным рейтинговым очкам в туре) среди уже известных участников Финального турнира тура;

ii. Суммарные рейтинговые очки, набранные по итогам всех турниров в рамках тура;

iii. Далее применяются критерии из вышестоящих подпунктов 1, 2 и 3. Если турнир проходит в рамках тура, для классификации команд в случае их равенства после применения вышестоящих подпунктов 1, 2 и 3 вместо посева (ст. 14) применяется положение команд в туре на момент начала турнира.

Примечание: Положение команд в туре рассчитывается для всех команд, участвующих в туре, независимо от того, участвуют они в наступающем турнире или нет.

Ст. 14. Правила посева

Посев команд перед турниром производится в соответствии с командным рейтингом (суммарным количеством рейтинговых очков 3 лучших игроков команды в рейтинговой системе 3x3 ФИБА на момент начала турнира). В случае равенства командных рейтинговых очков посев производится случайным образом.

Примечание: В соревнованиях сборных команд посев производится на основании рейтинга федераций 3x3.

Ст.15. Дисквалификация

Игрок, совершивший 2 неспортивных фолла (не касается технических фолов), дисквалифицируется из игры судьями и может дисквалифицироваться из турнира организатором. Помимо этого, организатор может дисквалифицировать из турнира любого игрока, причастного к актам насилия, словесной и физической агрессии, неспортивному влиянию на результаты игр, нарушениям Антидопинговых правил ФИБА (Книга 4 Внутреннего регламента ФИБА) или любым другим нарушениям Кодекса этики ФИБА (Книга 1, глава II Внутреннего

регламента ФИБА). Организатор также может дисквалифицировать из турнира всю команду, если другие ее члены своими действиями (или бездействием) внесли вклад в вышеупомянутое поведение. Дисквалификация по данной статье никак не влияет на право ФИБА налагать дисциплинарные санкции в соответствии с нормативно-правовой базой турнира, положениями и условиями 3x3planet.com и Внутренним регламентом ФИБА.

Ст.16. Адаптация для категории U12

Для категории U12 рекомендуются следующие адаптации правил:

- Кольцо может быть опущено до высоты 2.60 м, если это возможно.
- Команда, которая первой забрасывает мяч в овертайме, выигрывает.
- Счетчик времени на атаку не используется; если команда не пытается атаковать корзину, судья предупреждает ее отсчетом последних 5 секунд времени на атаку.
- Лимит командных фолов не применяется; следовательно, после фолов игра продолжается «чеком», за исключением фолов при броске, технических и неспортивных.
- Тайм-ауты не предоставляются.

Примечание: Варианты, предлагаемые примечанием к ст.6, применяются для категории U12 по усмотрению организаторов.

Продолжительность игры: 1 тайм - 10 мин

Порядок проведения соревнований на местах определяет главная судейская коллегия (ГСК).

При количестве команд 5 и менее, команды играют по круговой системе в один круг. При количестве команд 6 и более, команды играют в 2-х подгруппах «А» и «В» по круговой системе в один круг.

Состав подгрупп: победители прошлогодних соревнований, занявшие 1-2 место, разводятся по разным подгруппам, а остальные команды согласно слепой жеребьевке.

6. Условие подведения итогов

За победу начисляется 2 очка, за поражение – 1 очко, неявка – 0 очков.

В случае равенстве очков победитель определяется:

по игре между собой;

по лучшей разнице заброшенных и пропущенных мячей.

В случае обнаружения незаявленного, дисквалифицированного спортсмена в соревнованиях, результат команды аннулируется, и даются штрафные очки.

Протест подается главному судье соревнований не позднее 1 часа после окончания соревнований и записывается в протоколе.

Итоги соревнований подводит ГСК. Отчёт о проведении соревнований предоставляется в 7-дневный срок.

7. Награждение

Победители и призёры соревнований, награждаются дипломами соответствующих степеней.

8. Условия и порядок финансирования

Расходы, связанные с проведением соревнований (питаний судей, грамоты, дипломы) за счет финансовых средств ОДЮЦРФКС.

Расходы по командированию участников команд на соревнования (проезд, питание, страхование, проживание и др.) осуществляется за счет командирующей организации.

9. Обеспечение безопасности участников и зрителей

Соревнования проводятся на спортивных сооружениях, отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актах, действующих на территории Самарской области и направленных на обеспечения общественного порядка и безопасности участников и зрителей.

Обязательным условием проведения соревнований является наличие в местах проведения подготовленного медицинского работника.

10. Оформление и прием заявочных листов на участие

Предварительные заявочные листы на участие в соревнованиях подаются в ГСК не позднее 03.10.2023 г. на электронную почту belevceva@inbox.ru Белевцевой О.Д. или в общую группу приложения – мессенджера Viber (вайбер).

Участники, не давшие предварительное подтверждение в ГСК, на участие в соревнованиях не допускаются.

В мандатную комиссию руководители команд представляют следующие документы:

заявочный лист, подписанный руководителем команды, медицинским работником и скрепленный печатями (Приложение № 1);
приказ учебного заведения;

согласие на обработку персональных данных учащихся (Приложение № 2).

При себе иметь следующие документы:

свидетельство о рождении или его копию, заверенную нотариусом (для лиц, не достигших 14 лет);

паспорт гражданина РФ или его копию, заверенную нотариусом (для учащихся достигших 14 лет);

страховой медицинский полис ребенка.

Об исключительных случаях отсутствия паспорта сообщать заранее в ОДЮЦРФКС.

При отсутствии какого-либо документа команда (участник) не допускается до соревнований. Ответственность за оформление представленных документов несут командирующие организации.

Представители команд, допустившие нарушения, несут административную ответственность (сообщается в территориальные управления образованием Самарской области, директорам социально-реабилитационных центров для несовершеннолетних, центров помощи детям, школ-интернатов Самарской области).

Данное положение является вызовом на соревнования

Оргкомитет

Заявка

на участие в соревнованиях _____
 от команды _____
 (наименование города, района, учебного заведения) (дата и место проведения соревнований)

1. Участники:

№ пп	Фамилия, Имя	№ свидетельства о рождении (паспорта)	Дата рождения	Подпись врача
1				допущен/печать врача
2				допущен/печать врача
3				допущен/печать врача
4				допущен/печать врача
5				допущен/печать врача
6				допущен/печать врача
7				допущен/печать врача
8				допущен/печать врача

2. Руководящий состав команды (тренер, руководитель делегации):

№ пп	Фамилия, Имя,	Место работы, Должность	Дата рождения	Мобильный телефон
1				
2				

Директор учебного заведения _____ (_____)
 МП _____ подпись _____ расшифровка подписи _____

« ____ » _____ 20__ год.

Руководитель команды _____ (_____)
 _____ подпись _____ расшифровка подписи _____

« ____ » _____ 20__ год.

Допущено _____ человек Врач _____ (_____)
 МП _____ подпись _____ расшифровка подписи _____

« ____ » _____ 20__ год.

СОГЛАСИЕ
на обработку и передачу персональных данных третьим лицам (участника)

Я, _____
фамилия, имя, отчество полностью

_____ адрес заявителя; паспортные данные: серия, номер, выдан (кем, когда)

_____ являюсь законным

представителем несовершеннолетнего:

_____ (фамилия, имя, отчество ребенка полностью)

В соответствии с ФЗ от 27.07.2006 г. №152-ФЗ «О персональных данных» даю свое согласие на обработку (сбор, анализ, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, использование, уничтожение) моих персональных данных и персональных данных моего ребенка: фамилия, имя, отчество, возраст, фотография; номер мобильного телефона, адрес электронной почты; данные о месте работы или учебы (наименование образовательной организации, класс, должность).

Цель обработки персональных данных: взаимодействие организаторов мероприятия с ее участником; размещение фото/видео материалов в сети Интернет.

Срок, в течение которого действует согласие: до достижения цели обработки персональных данных или до момента утраты необходимости в их достижении. Настоящее согласие может быть отозвано мной путем подачи письменного заявления об отзыве согласия.

В соответствии с ФЗ от 27.07.2006 г. №152-ФЗ «О персональных данных», Положением об обеспечении безопасности персональных данных при обработке в информационных системах персональных данных, утвержденным постановлением Правительства РФ от 17.11.2007г. №781, Положением об особенностях обработки персональных данных, осуществляемой без исполнения средств автоматизации, утвержденным постановлением Правительства РФ от 15.09.2008г. №687 даю свое согласие на передачу третьим лицам для обработки (сбор, анализ, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, использование, уничтожение) моих персональных данных и персональных данных моего ребенка: фамилия, имя, отчество, возраст, фотография; номер мобильного телефона, адрес электронной почты; данные о месте работы или учебы (наименование образовательной организации, класс, должность).

Цель обработки персональных данных: взаимодействие организаторов мероприятия с ее участником; размещение фото/видео материалов в сети Интернет.

Срок, в течение которого действует согласие: до достижения цели обработки персональных данных или до момента утраты необходимости в их достижении. Настоящее согласие может быть отозвано мной путем подачи письменного заявления об отзыве согласия.

« _____ » _____ 20 _____ г. _____
(подпись, расшифровка подписи)